



Curso	Asignatura	Fecha	Contenidos
2° B	Lenguaje y comunicación Evaluación n°1	Viernes 17 de abril	<ul style="list-style-type: none"> • Escritura con correcta ortografía (clasificación de palabras C-S/ LL-Y/ B-V/ G-J) de palabras y frases. • Combinaciones consonánticas ce - ci - que - qui. • Comprensión lectora. • Material aula invertida.
	Matemática Evaluación n°1	Jueves 10 de abril	<ul style="list-style-type: none"> • Conteo de números hasta el 110 • Unidad y decena hasta 99 • Adición y sustracción hasta 20.
	Ciencias naturales Evaluación n°1	Miércoles 15 de abril	<ul style="list-style-type: none"> • El corazón, pulmones y estómago su función y ubicación. • Función del esqueleto y los músculos. • Función De algunos huesos (articulación, costillas, cráneo) • Nombre y ubicación de 4 músculos y 4 huesos vistos en clases. • Cómo cuidamos los órganos vistos en clases (importancia de la actividad física)
	Historia, geografía y ciencias sociales Evaluación n°1	Lunes 20 de abril	<ul style="list-style-type: none"> • Normas de convivencia. • Acciones para cuidar partes del establecimiento. • Categorías de ubicación espacial. • Planos.
	Inglés Evaluación n°1	Martes 14 de abril	<ul style="list-style-type: none"> • Evaluación escrita: Unidad 1: "School Supplies" • Vocabulario de útiles escolares: Pen, Pencil case, Pencil, Notebook, Eraser, Ruler, Glue y Scissors. • Vocabulario de colores en inglés: Red, Blue, Green, Yellow, Pink, Purple, Brown, Orange, Black y White.
	Tecnológica y artes Evaluación n°1	Jueves 16 de abril	<ul style="list-style-type: none"> • Seguir instrucciones para pintar un dibujo.
	Música Evaluación n°1	Jueves 16 de abril	<ul style="list-style-type: none"> • Himno nacional. Cantar la canción y representarlo mediante un dibujo.
	Ed. Física Evaluación n°1	Lunes 13 de Abril	<ul style="list-style-type: none"> • Ejecutar desplazamientos con balón en mano. • Lanzamiento con ambas manos y recepción • Carrera con obstáculos pequeños

"En comunidad, las diferencias nos enriquecen y el respeto nos une".